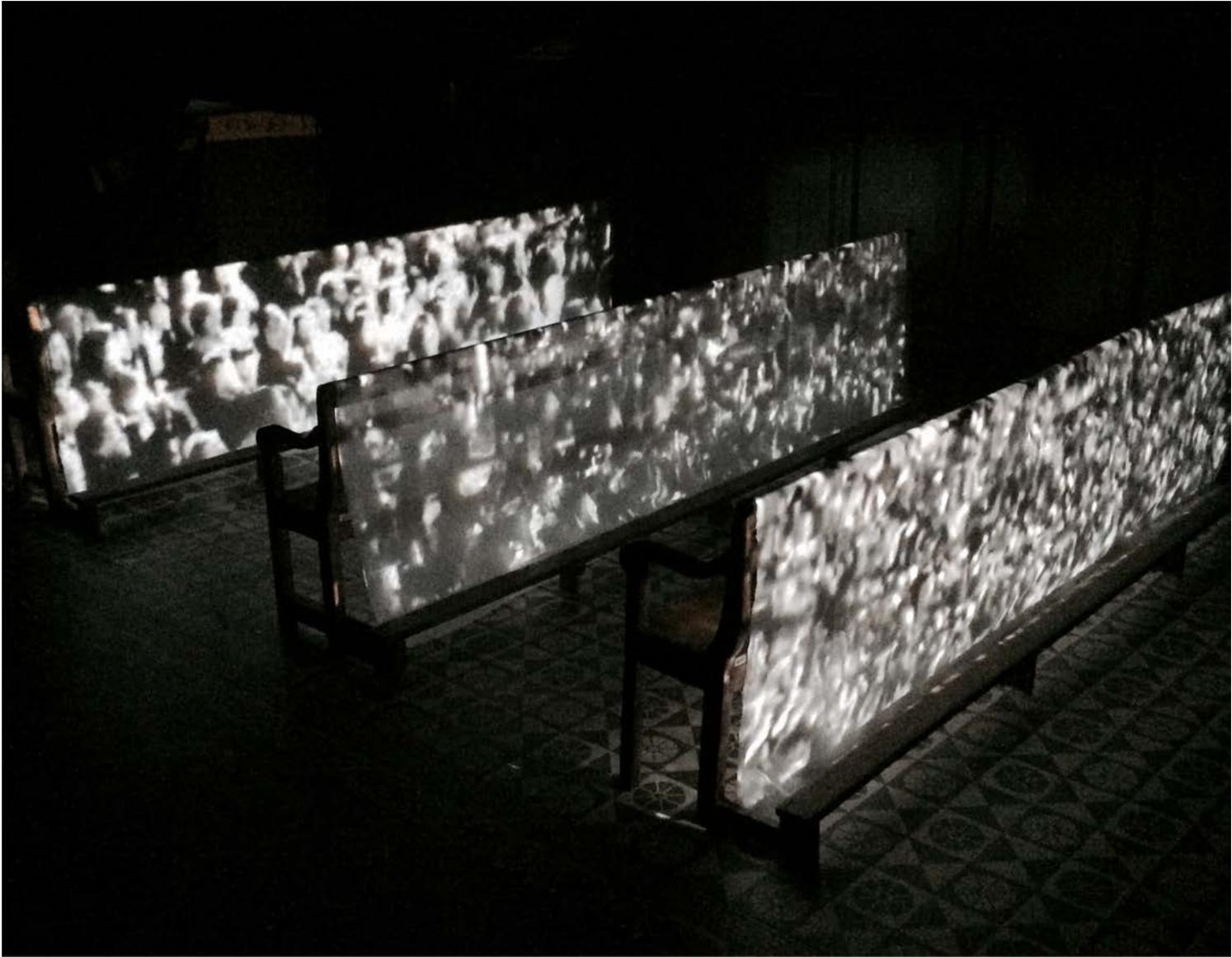


STORM

el TiGeR CoMiCs GRoUP // 2015



STORM

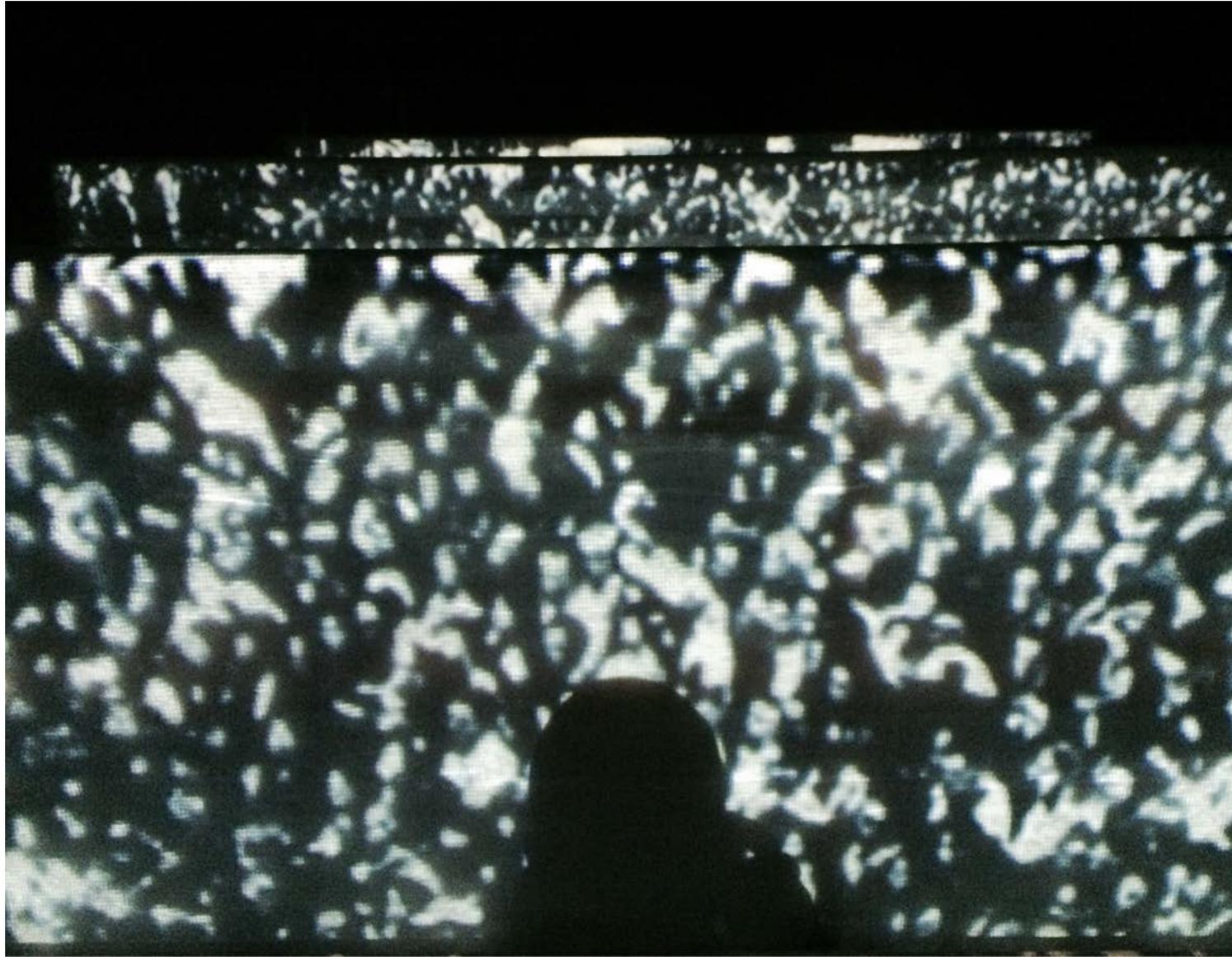
2

Le projet *STORM* est une installation video/audio pour un dispositif dans une chapelle. Un nuage flotte au dessus du coeur de la chapelle et son mouvement aléatoire le fait apparaitre et disparaître. Les bancs servent d'écran pour recevoir des images de foules (publics rock, manifestations, rassemblements religieux...), qui, diffusées rapidement ressemblent à du « bruit » vidéo.

Chaque image vidéo envoie des données en temps réel qui sont utilisées pour filtrer et moduler un « bruit » audio qui crée une véritable tempête dans le lieu.

Le public se retrouve au coeur d'une tempête qui n'est pas sans évoquer la violence des intégrismes actuels.

Le dispositif peut être configuré de façon autonome ou pour une diffusion « live » qui permet de manipuler les images en direct...

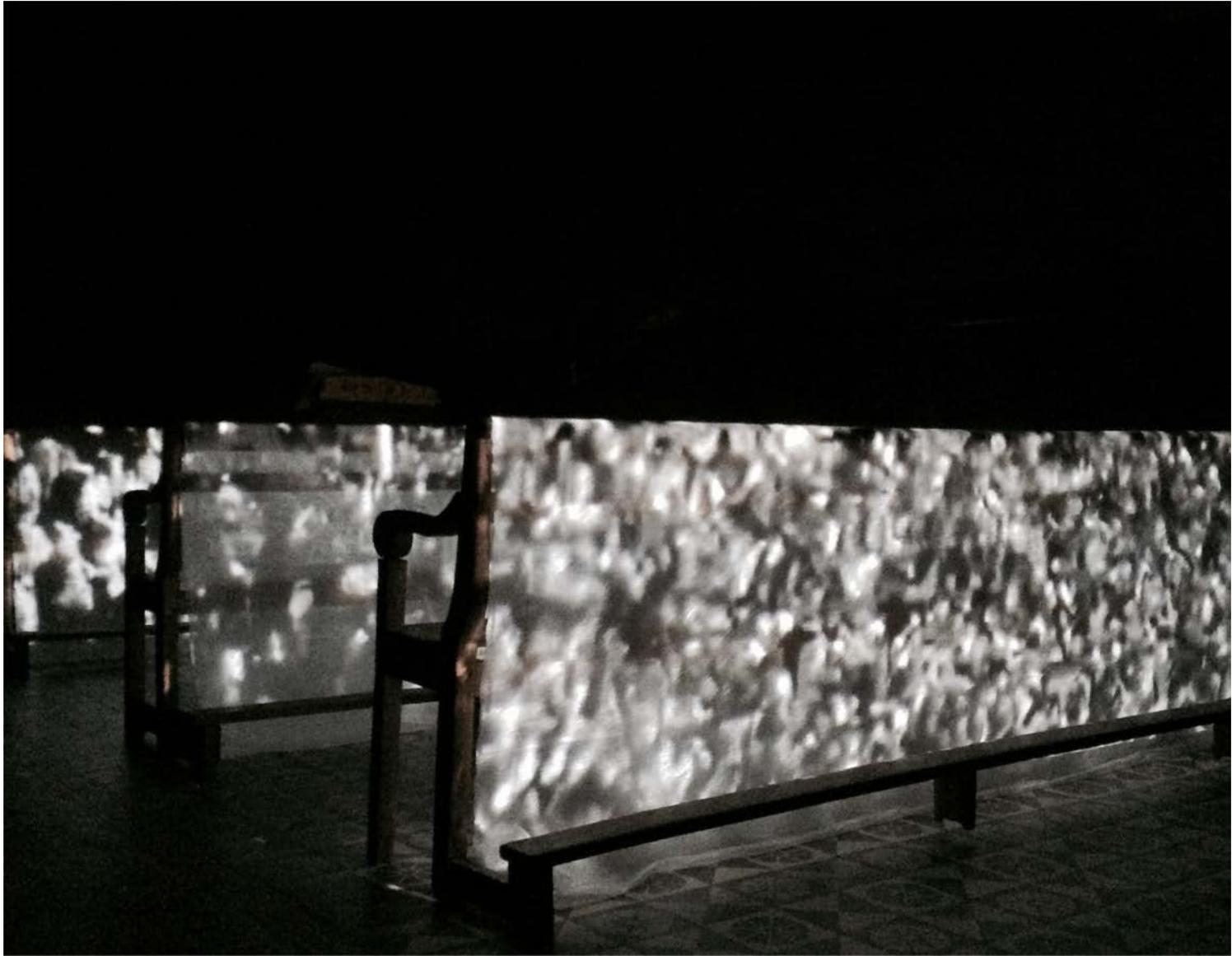


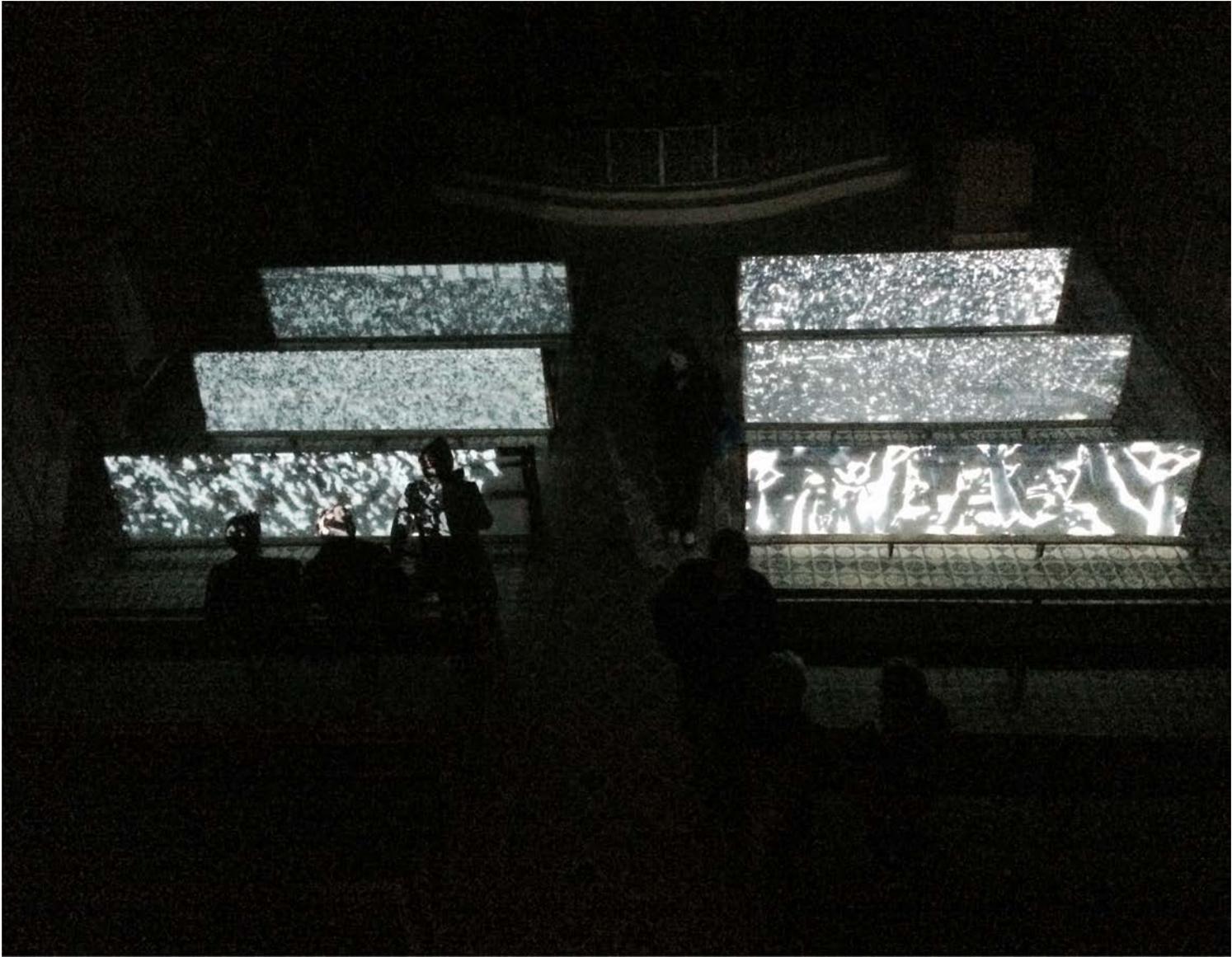




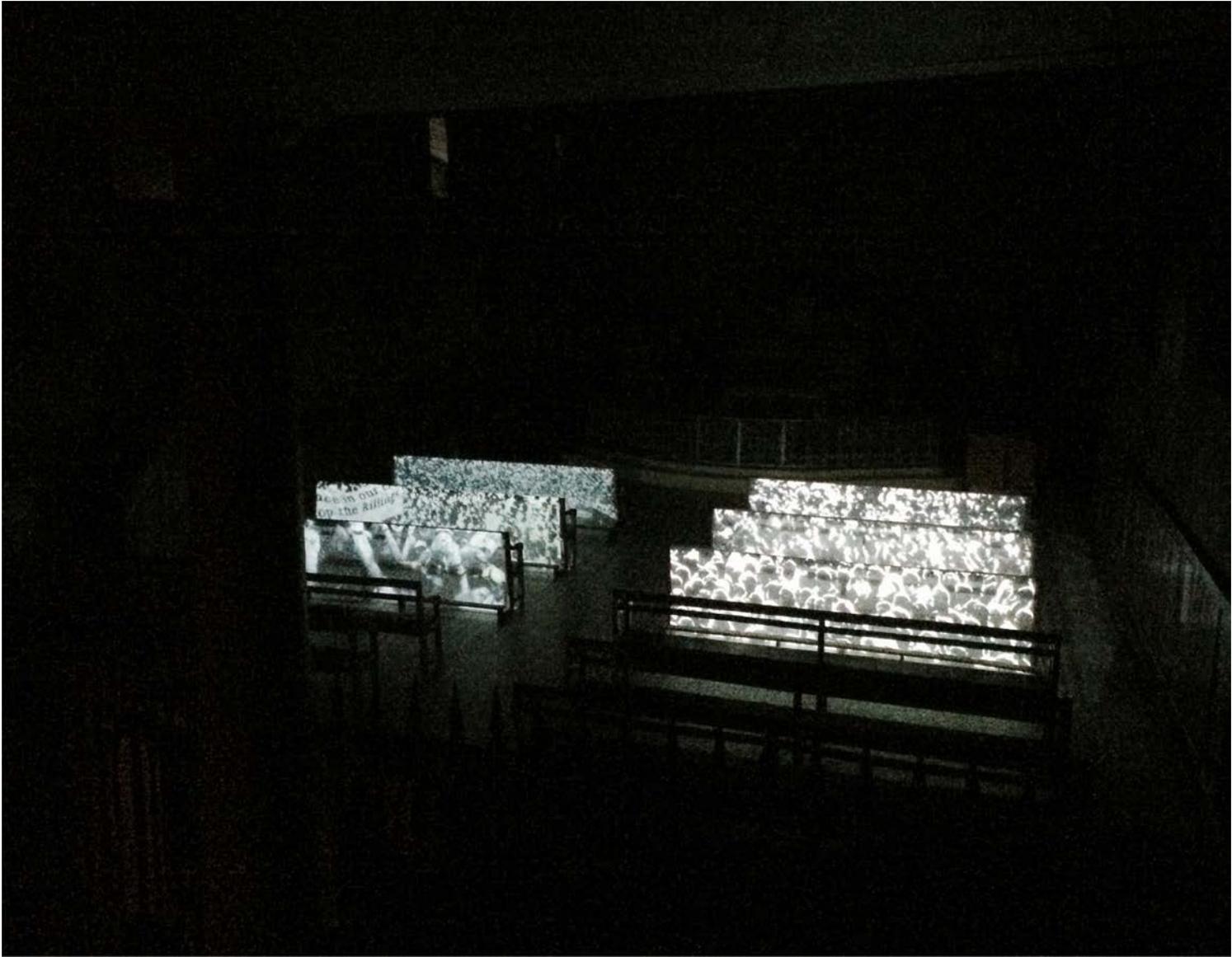


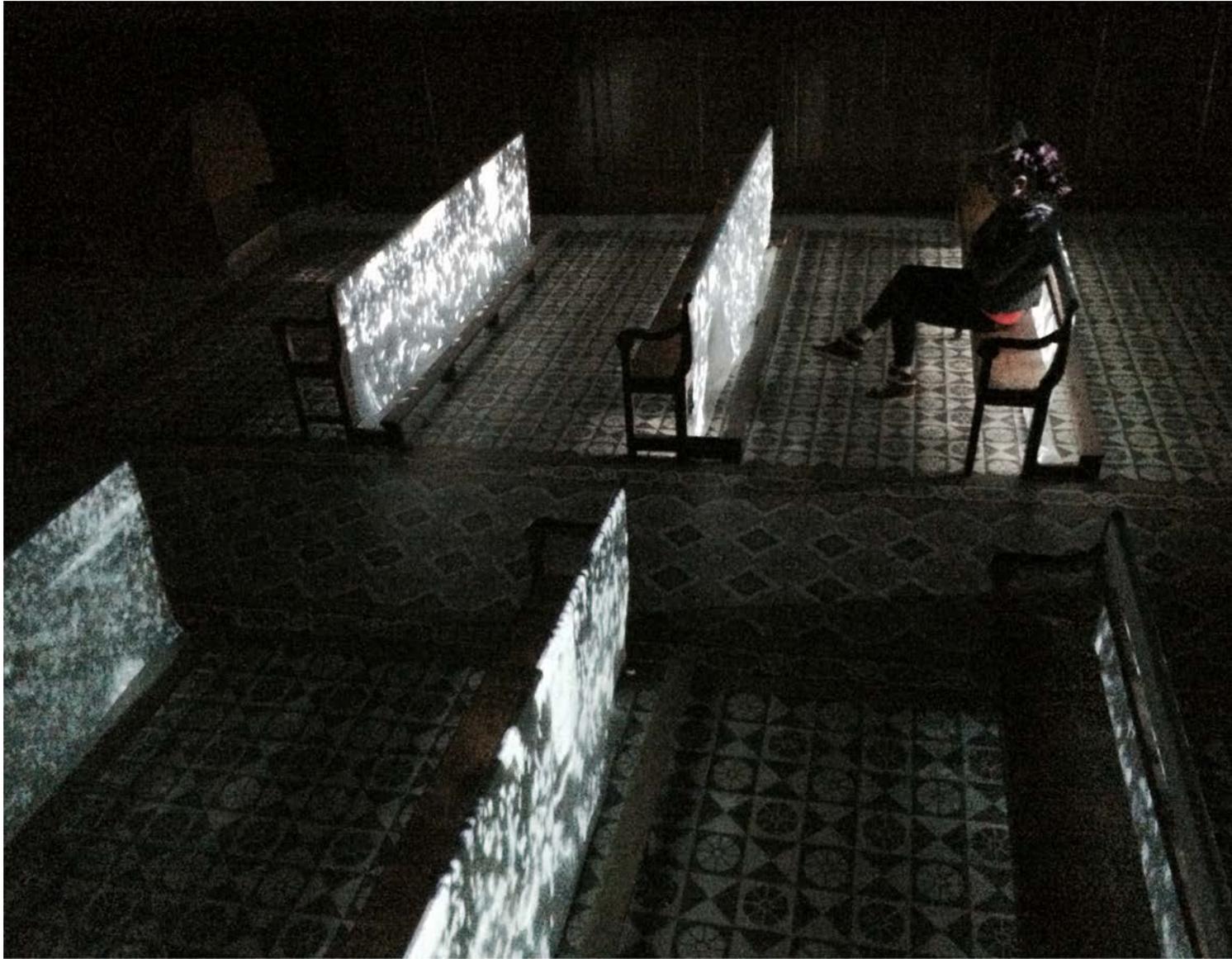




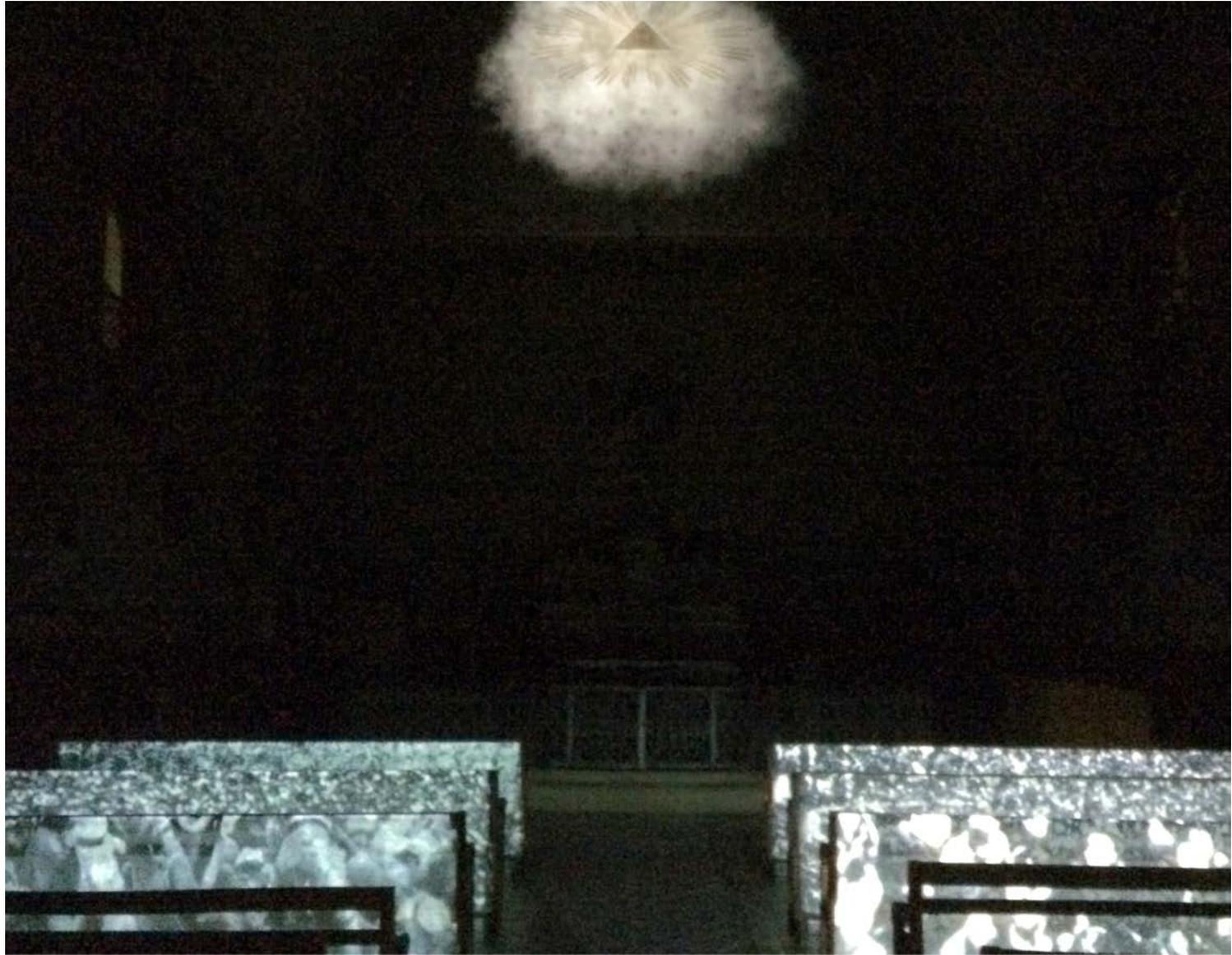




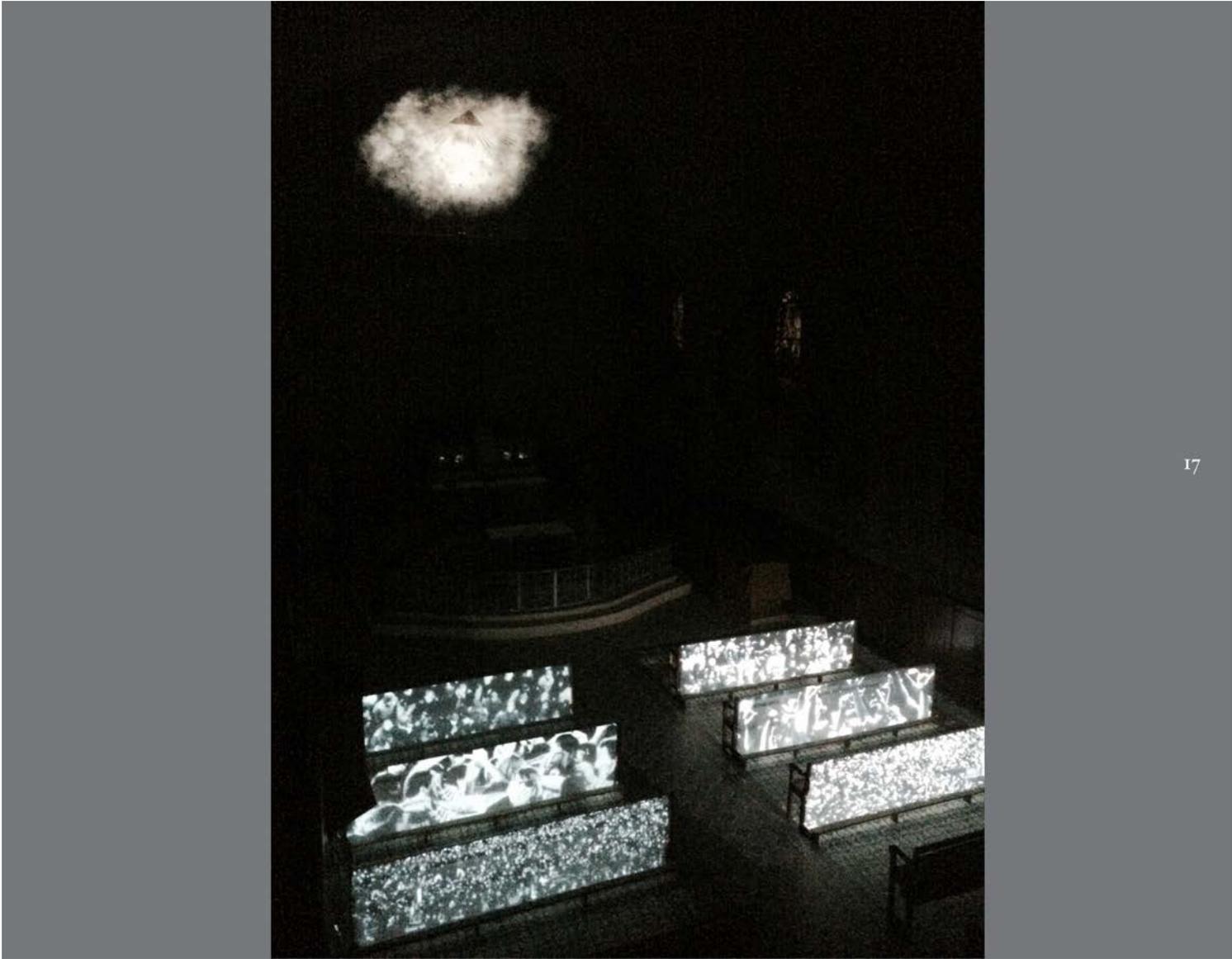












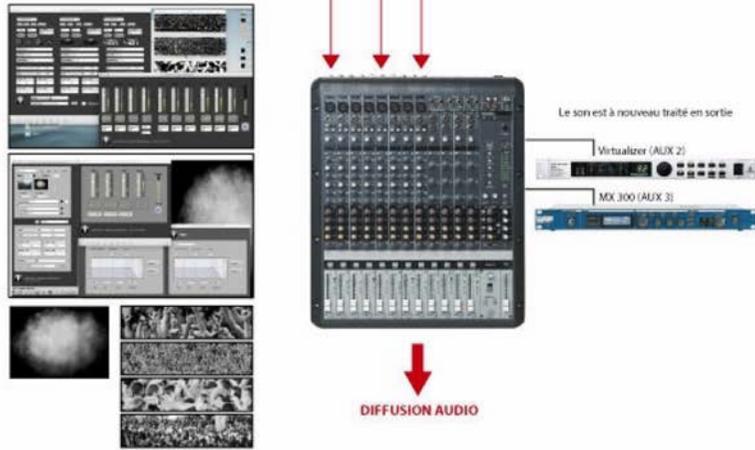


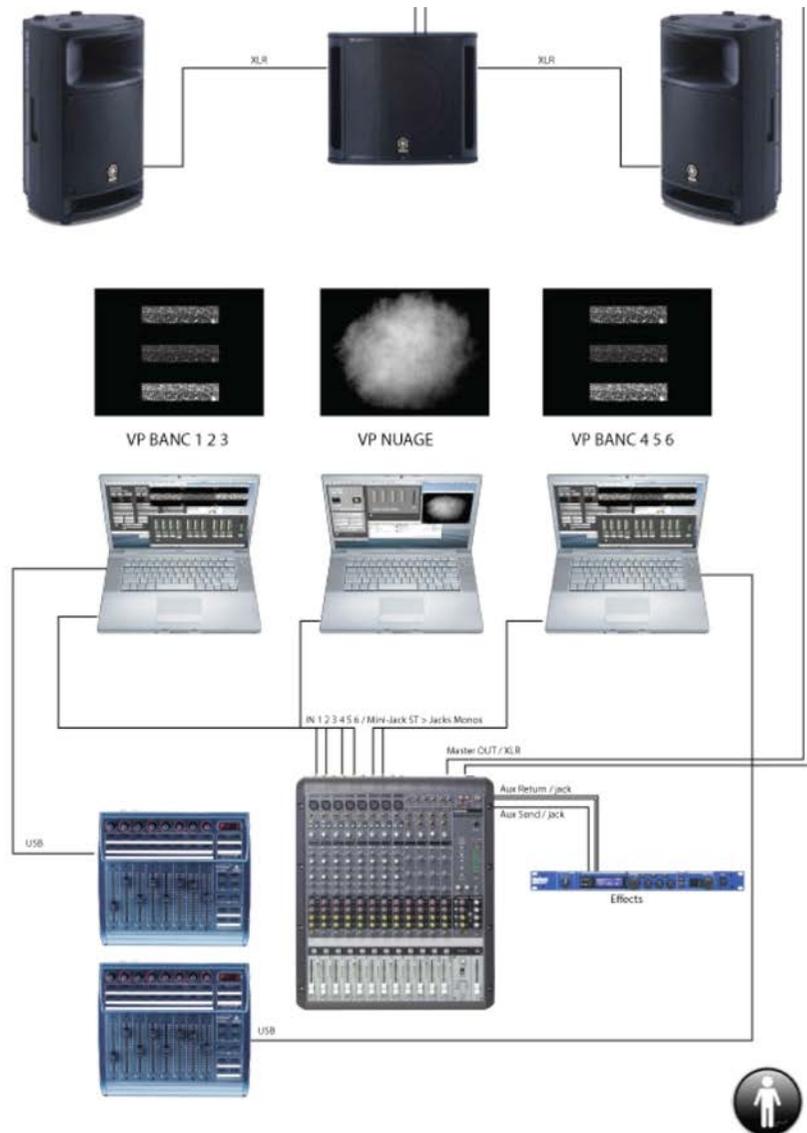
el TiGeR CoMiCs GRoUP
STORM TEKNIK PLAN 2015

DIFFUSION VIDEO



Sur chaque poste, du "bruit blanc" est généré, puis filtré en fréquence par les données RVB reçues des images vidéo.







Régie pour gestion de l'audio

STORM

el TiGeR CoMiCs GRoUP

Chapelle de l'hôpital d'Alençon
mai 2015

Dans le cadre du festival *Pierres en lumière*



